

作者 alphax (巴斯)

看板 BoardGame

標題 [閒聊] 如果你開桌遊社你會怎麼做?

時間 Mon Jan 2 04:53:37 2012

對很多人來說,
第一次接觸桌遊是在學生時代.
桌遊店也很多是開在校園附近,
針對學生推廣桌遊.

不過相對於板上有許多店家跳出來分享開桌遊店的心得,
卻很少有人分享開桌遊社的心得,
所以我就在此花言巧語畫大餅,
看看能不能多騙到一些懵懂無知的大學生創社.

一開始只想打個簡單概要,
不知不覺就打太冗長了...
反正就隨意看看吧~

當初會想創社,
完全就是因為去了隔壁學校社團,
看到他們每天在寬敞的設辦打桌遊打爽爽.

試想一下:
每學期固定有個七八千塊去買桌遊.
然後像這種社團一定超好招人的!
每個新生收個三四百塊,
一學期招個 10 人,
就可以買一萬多塊的桌遊讓你玩爽爽!
經營個兩三年,
總社產就有 6~7 萬.

這時候趕快擲個黑骰拿錢畢業....(誤)
趕快一起加入創社的大夢麗中 XD

以下開始一點都不心酸血淚的桌遊社史:

序章 風起雲湧 群英薈萃

"為什麼組織幹部章程裡寫'社長說的就算'呢? 因為這份稿本來就是我寫的啊!"

巴斯

眾人:

@.@|||

2010 年春~夏季 衛斯里開始在清大揪桌遊團, 同時我也在清大揪團.

那時候 PTT 桌遊板似乎正因為"士林團正名"運動鬧的頗兇,我也在想到底誰開的團才是"清大團". 要是衛斯里一狀告上 PTT,我只好改名"阿....砲團". 遺憾的是, 這個憂慮一直沒有成真...

過不多久我們就併團了,就像 acquire 一樣, 只是清大團的股價是 0,所以只好換成清大團的股票了. 此時團員人數達到第一波高峰期, 常出現的人以電資幫和實齋軍的人為主, 大概每次揪團都會有 6~10 人.

這個時候我們原本有機會提出社團成立申請的, 不過一方面聽說有某位校內的桌遊大老要創社, 另一方面自己懶, 所以錯過了黃金時段, 一等就多等一年(學校創社的申請是一年一次的).

故事告訴我們, 永遠不要相信其他人會和你一樣蠢到跑去創社. 要創社,只能靠自己.

2010 年秋~冬季 這時候我們感到疑惑, "說好的桌遊社呢!?". 看到新立社團名單上沒有桌遊社, 心情說不出來的黯然消魂. (一學期一萬, 現虧兩萬啊啊啊啊!)(誤

好在我們天性樂觀, 該玩的還是有玩. 聖誕節去 Costco 買 pizza, 過年自己開火煮火鍋. 不過這時期 Angel,阿信和趙雲做了一件很重要的事情, 舉辦讀書會. 不知道為什麼, 學校很喜歡大家讀書, 會贊助學生自動舉辦的讀書會. 於是大家那時候每次揪團都在看商周, 一人一本捧著看, 有時候會把書本倒過來看試圖從不同角度理解, 絕對不是拍照應付. 桌上擺的也絕不是桌遊,是市場模型. 讀商周讓我了解到買人民幣很賺, 但是我忙著打桌遊沒時間投資, 因此虧了獲利一百萬的機會.

創社第二步, 想辦法弄到錢...

2011 年春~夏季 這時候終於提出了社團成立申請, 去課外活動指導組(課指組)申請的時候, 還被課指組阿(ㄣ一せ ~)姨(ㄣ一せ •)關心:"桌遊去年不是有說要創社嗎?" 申請表都拿好了, 但是怎麼不交呢?" 一整個超尷尬啊!

這時期反正大家繼續玩 XD

除了平時玩的地方，還常常跑到卡牌屋，交大和台積電，搞一下外交。

到了五月中，社團正式立案，拿到社辦鑰匙和社章。

Yeah! 終於有社辦可以開始打桌遊打爽爽了!

結果是綜合社辦，裡面早就被列強瓜分個一乾二淨，我們初期的社辦只有三個紙箱的大小 QQ

別說打桌遊了! 連放都不夠放啊~

六月的畢業帶走了三位熱血牌咖+一位正妹+數名團員。不過他們在臨走前分別留下了部分的財富。阿信和趙雲把他們讀書會的所得捐給社團，除此之外，阿信還借放了一盒地城領主，趙雲一口氣借放了四款遊戲(卡其納，三國殺，馬尼拉，拉密)，人傑借放了一盒電廠經理(雖然好像馬上又拿走了...)

這故事告訴我們，通常你遇不到好事情，就會遇到壞事情。(廢話)
還有千金難買好牌咖，而且好牌咖走的時候還會留下千金(揪甘心)

序章結束

第一章 招生

"有些時候我在想，身為社團幹部最重要的是什麼呢？

答案應該是手機吧！如果我可以毫無忌憚的打手機，幾乎就能擁有無限制的人力！"

巴斯

以下摘錄自巴斯的日記

2011 八月底

我去清大的社長集訓營，遇到許多正妹社長/社代表，不過毫無反應。泡了兩天的三溫暖，覺得肌肉充分的放鬆。學生會長跟我們說社團聯展要收參展費 1000 元，TMD 跟本是強盜嘛！最好是收這麼貴有人會去啦！

依稀記得還有一些課指組交代一堆事情，不過太麻煩所以忘記了...

第二天晚餐有吃到蝦鬆，很開心^_^

2011 9/5

聽說今天新生訓練，所以興致沖沖的從台北跑來推廣桌遊。結果沒想到他們的演講時間排在晚上 6~10 點，害我掃寢掃不到人！TMD 學校是腦包噢！有誰新生訓練辦在晚上的

啦?

2011 9/13

交大迎新茶會, 社員*30 get!

2011 9/14

開學了! 運氣超好有補到宿舍! 不過手上有一疊宣傳單要到處貼真的很麻煩, 有時候真想直接往上丟, 召喚風之精靈幫我發給有緣人算了... 到底我是社長還是工友啊?

2011 9/15

社團聯展, 超熱鬧的啦! 不過沒繳錢所以沒攤位...
哼~ 沒攤位就自己擺! 拿兩三盒桌遊直接在餐廳裡擺開來宣傳! 不過人力真的超少, 能發到兩小時的傳單真是奇蹟!

2011 9/2X

期初社大, 社費因為不知道該收多少所以就免費吧! 社員*10 get.

2011 10/1X

開了 4~5 次社課, 感覺社員數不斷減少啊! 果然不應該用波多招生嗎?

簡單來說,
期初這段招生的黃金期, 因為一連串的意外導致最後常來的低年級新社員只有兩人(超扯!)
首先是人力不足,
再來是沒什麼計劃,
最後是波多招生....

人力不足真的是很恐怖的陰影,
有人問我為什麼不申請校慶擺攤賺個千金, 我只能說怕最後變成我一個人坐在那邊喝風啊!

不過一開始的挫敗並不算挫敗,
好的開始是成功的一半, 壞的開始還是成功的一半.
就像第一次段考慘敗後, 二三次就會用功考高分.

第二章 The return of Angel

"我覺得這學期看下來, 社長都沒在指揮, 反而都是副社在做這些事, 這樣是不對的!"

柏丞

(劉禪的放權超好用的啦!)

(好累 QQ)

Angel 表示

Angel 和 Angel 的先生 參加完了中華電信比賽,
回來幫忙桌遊社了!

"我們要新社辦, 所以我們要做超好的社團評鑑, 所以我們要辦超好的大型活動!" Angel 說
"好像有點不妙?" 巴斯想, 隨意應了一句"恩".

"那就來辦三國殺大賽吧! 啦啦~" Angel 說.

"不要啊~好麻煩!" 巴斯心想, 但仍是回答"恩".

"三國殺大賽之後再接個小艾森展吧! 咪嗚~"Angel 又說.

"不要啊~好麻煩!" 巴斯心想, 但仍是回答"恩".

"三國殺大賽就辦在 12/10 號吧! 耶~" Angel 說.

"我除了'恩'以外還能回答什麼呢?" 巴斯心想, 但仍是回答"恩".

"小艾森展就辦在 12/18 吧! 喵喵~" Angel 說.

"也許我可以回答'OK'?" 巴斯心想, 但仍是回答"恩".

"那麼三國殺規則就交給柏丞吧" Angel 說.

"聽起來好麻煩!" 巴斯心想,

Angel 的先生表示:"OK!".

(分配各個事項)

.
. .
.

(分配結束)

"揪咪>.<" Angel 又說.

"汪汪" 巴斯終於有了不同的回覆, 但是也忘了所有的事!

時序推移,
默默地三國殺大賽的海報就印好了,
默默地網宣就做好了,
默默地到處都宣傳好了,
默默地一切都就緒了.

巴斯天天過著打桌遊的快樂生活,
煩惱著永遠耕不完的地, 圈不完的柵欄, 和可愛的小小豬牛羊...
直到 12/9, 巴斯突然說"明天是不是要比三國殺啊?"
接著問"有人知道三國殺規則嗎?"

12/10 忙碌一天過後,同樣的事又再 replay 一次:

默默地小艾森展的海報就印好了,
默默地網宣就做好了,
默默地到處都宣傳好了,
默默地一切都就緒了.

巴斯永遠不知道這些事怎麼發生,
他只知道該來的必然會來.
一切如太陽東昇西落般自然,
領略天人合一境界後,
什麼都不值得心煩~

12/18 早上, 巴斯突然說"我們應該開始做道具了吧!"
忙碌一天過後, 我們又多了一個值得寫的回憶~
不僅僅值得寫, 還必須要寫!
因為課指組總是要收結案報告.

第三章 農家餓? 農家惡?

"看我神奇卡對家!"

Angel

"你們要幫新手啊!"

揪揪

"我是新手~"

蜜蜂

"少騙人!"

香蕉

"我手扣套索, 把雙頭挽具給下家. 然後每回合無良點一牛!"

鄰居

"人家去生人, 你就去買爐犁田卡他食物, 看他怎麼活!"

大蟲

"蜜蜂一直踩起始, 真的做他上家超..."

軒軒

"中立主義很強啊!怎麼都沒人要?"

Jayfrog

"這遊戲不是都這樣玩的嗎?"

阿亮(學自鄰居)

"不要揪我啦! 我要練牌...."

懷仁

"好多好可愛的小羊, 放光光! 耶~"

巴斯

"大蟲我今天下午有看到你在網路上耶!"

尚青

(默默微笑然後就贏了) 神人師父三人組

忘記當初是怎麼開始的,
總之有段時間就是每天晚上到小吃部報到打農家樂.

由於鄰居用精美的好物擴充熱血推廣,
農家樂風潮目前 **Dominate** 整個社團.....(Angel&柏丞表示杯具)
軒軒還跳坑跟進買了好物擴充&神奇米寶人!
實在是非常可怕的狂熱....

身為社長, 我時常在想,
那些不常來的社員,
到底是因為什麼原因不來呢?
單純的時間不夠?
沒有打電話人情味不夠?
被波多嚇跑?
被農家樂嚇跑?
其他?

農家樂狂熱對社團而言也許是把雙面刃,
好處是它大大的提升社員的策略分析能力,
讓我們社團有點值得引以為傲的東西.
畢竟策略遊戲不是那麼好上手,
而且有經驗有差.
偏重策略遊戲好歹能電電路人,
顯示桌遊義理的深奧~

壞處就是,
外面的人看進來,
就會覺得一頭霧水.

新手來玩挫敗感重....etc

當初招生為什麼用策略遊戲,
而不主打簡單好上手的歡樂遊戲?
一方面因為我個人收藏歡樂遊戲就少,
另一方面我認為策略遊戲才能讓人有討論和成長.

我不想讓桌遊社變成只是單純讓人紓發壓力的地方,
因為這樣子的地方通常不怎麼能令人願意為它付出.

至於為什麼不用傳統的推坑步驟, 從輕到重慢慢推?
因為我想說能接受重遊戲的人就是能接受,
不能接受重遊戲的人就是不能接受.

但很顯然的我的想法是個錯誤,
第一我低估了人群的力量,
我想板上應該有不少玩家雖然有點討厭某個遊戲,
但因為幾個朋友都說要開它,
自己不好意思拒絕, 所以就跟著玩.
玩了幾次後也漸漸發現遊戲好玩.

第二是通常被重遊戲嚇跑的人就不會回來了~
但是覺得輕遊戲不夠重的人卻會呆一段時間看看有沒有重的...
這絕對是致命的錯誤...

另外一點跟這個無關,
我發現社團一旦定型就有點難挽回.
例如說隔壁學校社的波多已經封印了,
我們的 DIXIT 一直被視若無睹...
每次我想開它都會有一兩個反對.
希望之後能徵到足夠的新手幫我們轉型...

看來是講不完了....

預告

第四章 否極泰來

第五章 小社的悲哀

--

※ 發信站: 批踢踢實業坊(ptt.cc)

◆ From: 140.114.221.133

作者 alphax (巴斯)

看板 BoardGame

標題 Re: [閒聊] 如果你開桌遊社你會怎麼做?

時間 Tue Jan 3 00:32:18 2012

不想寫 JAVA,
來開說好的續集...

在這之前, 先說一下為什麼我想開的桌遊店結果會變成 主題餐廳附桌遊.
先套一句某桌遊大老昨晚丟我的水球 "我覺得現在只有蠢 X 才會跑去開桌遊店."
"今天我去電影院看兩小時變形金剛, 花 400 元, 覺得值得."
"但去桌遊店玩四小時花 200 卻覺得貴. 因為桌遊店沒辦法給我足夠的 c/p."

當時我覺得他舉電影院有點不倫不類, 因為電影院的經營成本, 客群....etc
但是想想相近的電動玩具店或是漫畫店, 就會發現桌遊店人力燒太兇.
沒人的時候還是要雇用預防人多的人力, 大家不會願意花更多錢去買教學.
(台北+新北區如果包日>150 我就絕對不考慮光顧, 但 150 元/6 小時...)

要解決人力空轉的方法我只看過兩個:

1. 有很多的客源(所以我說有熱血主揪贏一半, 有正妹主揪就贏了!)
2. 不負責教規則(但空閒而且心情好的話可以"贈送"教學服務)

採用 1 方案的話, 第一個條件是要超熱血, 店長自己不熱血,主揪(客人)怎麼會熱血?
但是即便如此, 還是要經歷很長的 build up, 而且就算客源穩定還是有可能因為一些事件
影響心情導致熱血消退,萌生退意.

採用 2 方案的話, 大概要做的配套措施就是有全彩的中文規則說明書, 教學影片播放器...
主打賣遊戲和讓新手以上, 達人未滿的玩家進來自我學習. 這作法我覺得一開始的小店
做不太起來, 就算是老店也要小心卡套陰...

另外還有一個方案好像以前看過有人用但不知道可行性/成效如何:

大概就是有一批老班底(可能是常來的客人, 可能是附近的學生), 可以 call 來做臨時支援,
缺人湊咖順便兼教學, 有點像是 burn rate 中的外聘人員.

至於老班底怎麼來? 可能是單純支持店家的熱血咖, 也可能是用折扣攏絡來的, 也可能都是.

光想人力問題就覺得很麻煩, 何況其他我不知道的問題存在,
反正之後熱血小李還會繼續寫續集, 關於開桌遊店我就不多說了...

不過我有一個很天真的想法想問問開店的大大:
如果你們店贊助四周的家庭餐廳/咖啡廳幾款簡單桌遊(牛頭六之類的),
讓他們擺出來讓客人玩,
有沒有可能做出宣傳/推廣效果,
增加附近居民想學桌遊的意願?

回到桌遊社無良騙錢史(辛酸血淚的部分已經過了 \^_^/)

第四章 否極泰來

"社窩的櫃子是哪裡來的?"
"撿來的!"
"櫃子上面的氣球呢?"
"撿來的!"
"牆角邊的棍子呢?"
"還是撿來的!"
"這張桌子呢?"
"用木板釘的, 木板也是撿來的!"

新竹的朔風在牆外肆虐著, 綜合社辦裡的一角, 一群人歡樂的圍著桌子打農家樂. 他們席地而坐, 地板由於鋪上了一層塑膠巧拼而不至於讓人直打哆嗦. 他們左後方的斜牆邊擺著一顆銀色仙人掌. 中間牆靠著三個廉價書櫃, 裡面稀稀疏疏擺著幾個五彩繽紛的方盒. 右側斜牆上掛著一把大弓, 牆角靠著一把長柄斧.

"桌上遊戲社" 一塊斑駁的立牌上刻著.

咦!? 怎麼好像怪怪的, 桌遊社窩不是只有兩個紙箱大嗎? 怎麼突然變成雄踞一角了?
且聽我娓娓道來(廢話連篇)XD

大家都知道, 要打桌遊, 一定要先有桌椅場地, 不然連"桌"都沒有, 又何來"遊"之說? 你可能會想, 學校理那麼多桌椅, 根本就不需要在意這種問題. 但其實乍看下場地不少, 實際上好用的地方幾乎都要預約. 不必預約的幾乎都是鳥地方, 像是圖書館的讀者討論室或是學生餐廳之類的, 總之就是不適合打桌遊的地方=鳥地方. 而像是會議室這類超好用的地方, 都要一個禮拜前申請.

身為一個懶學生, 要知道自己下禮拜某天晚上有沒有空實在是件很困難的事, 至少我這麼認為. 對我來說, 甚至要預測明天晚上有沒有空打桌遊都是一件很難的事. 很可能晚上十二點突然有學弟打來跟你說明晚吃家聚, 很可能明天早上助教寄信來說某科教教不完晚上要補課, 很可能明天下午實驗做不完一直坐到晚上... 什麼千奇百怪的突發事件都可能發生, 就是不會有未死會超正學姊約你去看電影. 這種十本漫畫有九本會發生的事情從來沒發生在我身上, 大概是我忙著打桌遊, 忘記去點主角威能了吧...

咳咳!(顆顆?) 離題了! 總之我想強調有一塊自己的場地是一件很重要的事. 當然我是說有一塊夠大的場地, 一開始兩個紙箱的地到底能幹麻啊!? 不過這已經算好的了, 聽說有的社團社辦是 2D...

Anyway, 二紙箱時期, 我們都是去小吃部開臨時團. 開團時我就把三盒桌遊從宿舍扛到小吃部, 然後就玩三~五款遊戲. 每開一次團都要下坡一次+爬坡一次, 加上回程還會呼吸早晨新鮮空氣, 一整個健康到不行. 所以我實在不理解為什麼有人認為桌遊很宅?

超健康的生活就這樣過到 12 月初, 接著發生一件不可思議的事情!!!!

有未死會超正學姊約我去看電影, 故事 good ending...

不是啦! 是我們隔壁的室友, 屍體... 不對, 是肢體創作坊突然不吭一聲人間蒸發. 就我去巡視兩個紙箱時, 發現多了一大塊荒地, 原本的鐵櫃, 鐵椅, 衣櫃, 雜物什麼一個也不剩. 這只能說社運昌隆了! 當下英明神武卻懶到不行的巴斯立刻派出了社員阿亮和社員懷仁, 以迅雷不及掩耳的速度長出許多地皮(買巧拼), 並且腐化了這個區域. 整個綜合社辦現在已經有八分之一在黑暗勢力的掌控下, 很快地人們將再也看不見藍天...

有了地但卻沒有建設, 猶如犁田不播種, 拿麥不買爐. 看著一盒盒桌遊散落在地板上, 巴斯不禁流下淚來. "難道....就這樣結束了嗎?" 有看過漫畫的人一定知道, 主角如果說出這句話, 那就一定還沒結束! 但因為巴斯沒點主角威能, 所以應該會結束. 沒想到此時不可思議事情又再度發生了!!!

巴斯走在路上, 突然有超正學姊... 不對! 是木工班阿伯很好心的問: "小弟弟! 你需要書櫃嗎? 這些送你!" 免費的書櫃!! 這是什麼詐騙新手法嗎? 巴斯想, "不過管它的! 免費的!" 於是就撿了五個書櫃外加幾片木板回去社窩! 於是社窩裡就多了五個書櫃和幾片木板, 很不方便! 但稍加整理後卻比以前更加方便了!

這裡寫的好像太嘴了, 有點不清楚. 其實是學校在整修某宿舍, 把宿舍裡的裝璜全部拆掉換新. 我看到很多看來還堪用的大小書櫃被棄到外面, 就跑去搬了幾個. 突然有個裝璜阿伯跟我說"你要書櫃啊!我這邊有更好的!",就拿了一個超新的給我, 真是人間處處有溫情.

拿書櫃就算了, 拿木板到底要幹麻? 難道要做家俱? 沒錯! 就是手工家俱 DIY! 別問我當初怎麼會想到這個 idea, 那時我以為我是天才, 但其實我是笨蛋啊~(抱頭) 直接講結果吧! 我, 蜜蜂, 懷仁三個人花了半小時鋸木板打釘子, 額外加上 20 元鐵釘費, 所做出來的桌子只用了不到十次就解體了!! 那張桌子極不穩固, 猶如風中殘燭, 而且每次用都會掉木屑, 因為是軟木夾板做的! 它死亡的那天, 有一個不明就裡的人趴在它身上, 造成它全身骨折立斃當場. 那沒天良的兇手罵了一具"好爛的桌子!" 然後就帶著三國殺肇事逃逸了...

講一下小感言好了：

看到這裡也許你會覺得我們怎麼那麼好運。免費的擴建社辦，免費的拿書櫃拿六木蓋桌子。但我想說的是，每個巧合之間都存在有必然性。如果不是我當社長，隔壁社團就不會蒸發，那樣的話宿舍也不會整修，也就不會有書櫃可以拿... 所以社長還是很重要的，即便他不做任何事情...(被毆飛~)

咳咳！我是說要把握每次的機會的意思！隔壁社團搬走，就要立刻佔領，不然久了就會被別的社團拿去擺雜物慢慢佔掉。有廢棄的櫃子可拿，就不要視而不見，不然一陣雨後櫃子都淋爛時，想拿也都沒有了！

機會常常就在你身邊，只是他們稍縱即逝!! 跟買人民幣的時間一樣！

第五章 小社團的悲哀

極機密資料

人社跨年活動

桌遊部分 7000 元

主辦單位：學生會+研聯會

新竹區校園小艾森桌遊展

總補助 2000 元

主辦單位：桌上遊戲社

巴斯表示：我想選學生會長~

雖然名為小社團的悲哀，但其實真正的章節名應該是"大社團過超爽"。畢竟我寫心得文是要鼓勵大家出來創立桌遊社的，當然是要舉功成名就的大社團出來當榜樣才有說服力，就像那種直銷講座上會表揚的鑽石銷售代表那樣。很可惜的是，我好像找不太到這樣的楷模，隔壁學校的社團跟我們半斤八兩(雖然申請活動經費都可以申請到我們的兩倍，但其實和所謂的大社團比這根本是可無視的差異啊!)。有其他學生社團要跳出來講嗎？

所以到底怎樣算大社團呢？

簡單來說，就是學期活動經費補助= 70000 的社團吧！

真的有這樣的社團嗎？

當然有！例如說學生會和熱 X 社和一卦參與梅竹賽的橋棋 OX 社。

真的有這樣的桌遊社嗎？

有啊！那個台 X 電桌遊社就是大社團啊~

所以大社團有什麼好？

大社團當然好啊！隨便一個什麼業餘的桌遊之夜所獲得的補助就比小社團的專業桌遊展來的多。還可以找承包商架舞台表演，動輒上萬元啊！有這麼多補助！就算社團請吃個西堤牛排當慶功宴也不過分吧！不像某小社團吃鍋大爺慶功宴還要幹部社員自掏腰包...

最重要的是如果你是大社團的人，路人就會對你投以敬佩的目光，認為你是陽光型男。就算你曾今因為在活動中心運動到太晚吵到附近鄰居導致活動中心被關閉也一樣！而且就算關了活動中心，還是有超多地方可以用，反正人多就不怕白眼！

但如果你是小社團的人，路人只會對你露出鄙夷的冷笑，說"又是一個阿宅！"。就算你每次都很安分的在社辦打桌遊，晚上按時撤離活動中心，但有時活動中心還是莫名其妙的被關閉了！這時候你只好扛著大包小包的桌遊到小吃部打，還要忍受用餐時段人潮的擁擠和怪異的目光...

以上只是一些想像中的厚黑分析，
完全與現實世界無關，
如有雷同，純屬巧合。
(當然這世界總是充滿著巧合！)

這章我真的不知道該怎麼說！也不知道該不該說！
反正就當我喝醉酒胡言亂語，希望沒有人會注意到~

TMD 活動經費只補助海報費 2000 塊是哪招啊！
辦活動不用成本就對了！
紙筆衛生紙是會自己生出來就對了！
租借器材反正有贊助商罩，所以算免費的！
工人不需要吃便當，反正大家都練過波多，是黑奴所以可以飢餓 30！

要是沒有卡牌屋，沒有交大，那我們小艾森展結餘大概是-4000。
辦個活動吸引人潮來學校增進校譽，結果社團要自己賠錢！

Well，當然不會那麼誇張啦！只是說大概會是一個很完蛋的活動。
學校不是沒有錢，只是他們寧可把錢拿去給學生會放數萬塊的煙火，或是給梅竹校隊買 3000 塊的宵夜。梅竹賽我覺得根本就只是兩校在自嗨，對於校譽到底有沒有幫助很難說。他們寧願把錢給"可靠的大社團"去做不是很必要的事，也不會願意贊助"名不見經傳的小社團"去做好真正的活動。
小社團為了要達到比大社團辦活動更好的成果以成為大社團，就要燒肝燒熱血甚至燒錢...
很多小社團就這樣燒掉了！

這就是現實，完全和桌遊理念背道而馳。在這裡沒有平衡機制，如果沒做改變的話，賺的人會越賺越多，虧的人則越虧越多。這也許和創業的競爭也差不多？

如果要活動經費太少的話要怎麼辦？大概有幾個解：

1. 找贊助商：但如果你每次都大缺經費，那贊助商大概也懶得理你了！
2. 找其他小社團：一起合辦活動的話通常會有比較多經費，如果是跨校的則兩邊都有經費

3. 先龜錢：平時多賺點社費，不足的部份用社費補。多賺社費包跨類似去校慶擺攤之類的

我覺得找好盟友會是很重要的事情，有些盟友可以在財力物力上幫你，有些則是在人力上可以幫忙，當然也得對盟友們有所回饋。

--

※ 發信站：批踢踢實業坊(ptt.cc)

◆ From: 140.114.221.133