

第二屆清華盃三國殺大賽賽事簡章

- 一、指導單位：國立清華大學課外活動指導組
- 二、主辦單位：國立清華大學桌上遊戲社
- 三、比賽日期：2012年11月11日(星期日)
- 四、比賽地點：國立清華大學學生活動中心(蒙民偉樓)R101
- 五、參加資格：任何對比賽有興趣的學生和民眾

六、報名方式：

(一)、網路報名：

請上網站 <http://ppt.cc/hcWx> 填表報名，報名成功系統將會寄出信件通知。

網路報名者請於當日該項比賽對應時間報到，一律採用現場繳費(一項50元)，一次繳清所有報名費用者享有報名兩項及三項的優惠(兩項80元、三項100元)，如為清大桌遊社社員，每個項目再優惠10元。

未於當日報到時間報到者，主辦單位有權替補現場報名的選手。

(二)、現場報名：

現場報名一律視為替補名額，請於報到時間報名繳費，單項50元無報名多項的優惠，主辦單位於報到時間過後通知候補。

如果人數剛好滿桌且剩餘人數無法再開新桌，主辦單位有權拒絕報名，請大家多加利用網路報名方式。

七、比賽時程：

- 8:50~9:10 三對三競技報到
- 9:10~12:20 三對三競技比賽+頒獎&抽獎
- 12:20~13:00 午休及午餐時間
- 13:00~13:10 八人身分場報到
- 13:10~16:20 八人身分場比賽+頒獎&抽獎
- 16:20~17:00 晚餐時間
- 17:00~17:10 一對一競技報到
- 17:10~20:30 一對一競技比賽+頒獎&抽獎

八、比賽方式：

(一)、三對三競技賽：

a. 採用「新3v3」卡牌及官方規則，以下規則未提及部分皆採用官方規則為準。

b. 武將部分採用標準包23名武將(去除呂蒙、夏侯惇)+神話再臨8名武將(黃忠、孟獲、小喬、孫堅、周泰、龐德、夏侯淵、徐晃)+3v3專屬武將諸葛謹，共

32 名武將。

c. 卡牌部分使用標準包(含 EX 卡，除去閃電，梅花 0 無懈可擊改為紅心 0 的無懈可擊)+黑桃 A、梅花 0 兩張兵糧寸斷，共 108 張卡牌。

d. 比賽時間 40 分鐘為限，超過時間後立即結算，以以下標準判定勝負：1. 存活武將數較多者 2. 損失血量較少者。以上兩條件相同則判為平手。

e. 比賽安排當天現場公布，原則上對戰場次約 3~4 場左右。報名上限為 8 隊。(4 桌)

f. 每場比賽將由裁判紀錄勝方存活武將數及損失血量。最後名次決定：1. 勝場數 2. 對戰勝負關係 3. 勝場的存活武將數總和 4. 勝場的損失血量總和 5. 並列名次，若無法協商獎金或獎品則現場抽籤決定名次。

g. 因為為初階比賽，如果武將技能忘記發動，由裁判判斷在可以允許的時間內可以補發武將技能。

h. 判定牌一律由裁判幫忙翻開，甄姬的洛神牌一率到洛神失敗後才能全部收入手牌。

i. 比賽無違規記點，不小心的暴露張皆可收回再使用(除非裁判認定影響比賽則按官方暴露張規則處理)。唯有裁判認定玩家多次蓄意違規，則裁判有權直接判負。

(二)、八人身分場：

a. 採用官方正式比賽規則，以下未提及部分都以官方規則為準。

b. 武將部分採用標準包 25 位武將+風包 7 位武將(除去于吉)，共 32 名武將。

c. 卡牌部分採用標準包 108 張卡牌(含 EX 卡、閃電)。

d. 比賽採用 3 場積分賽，隨機分桌，未滿一桌主辦方會派出人補齊賽員人數。比賽人數上限 32 人(4 桌)。

e. 比賽的計分規則如下：1. 主忠方勝各得 10 分、2. 反賊方勝各得 8 分且若內奸存活得 $8-x$ 分(x 為遊戲剩餘存活人數)、3. 內奸勝—得 30 分、4. 內奸 PK 負—得 15 分。

f. 若比賽以洗完「兩輪牌」，且須抽牌時沒牌可抽或不足則計為平手。主忠方各得 5 分、若反賊方有人存活則各得 4 分、若內奸存活得 $8-x$ 分(x 為遊戲剩餘存活人數)。

g. 若比賽積分相同並列名次，以下名次依序順延。獎品或獎金部分請玩家自行協商分配，若無法協商一律現場抽籤決定名次。

h. 因為為初階比賽，如果武將技能忘記發動，由裁判判斷在可以允許的時間內可以補發武將技能。

i. 判定牌一律由裁判幫忙翻開，甄姬的洛神牌一率到洛神失敗後才能全部收入手牌。

j. 比賽無違規記點，不小心的暴露張皆可收回再使用(除非裁判認定影響比賽則按官方暴露張規則處理)。唯有裁判認定玩家多次蓄意違規，則裁判有權直

接判 0 積分，並由副裁接替遊戲。

(三)、一對一競技：

- a. 採用官方正式比賽規則，以下未提及部分都以官方規則為準。
- b. 武將部分採用標準包 25 位武將+風包 8 位武將，共 33 名武將，不禁將。
- c. 卡牌部分採用標準包 108 張卡牌(含 EX 卡、閃電)。
- d. 比賽採用 5 場積分賽，瑞士賽制方式分桌(累積積分相同或最相近的人互相對戰)，對戰過安排上盡量不再對戰，但若積分相同可能會再次對戰。比賽人數上限 20 人。(5 桌 10 組)
- e. 比賽的計分規則如下：雙方得分皆為存活武將數+對手陣亡武將數(雙方分數總合必為 6 分)。
- f. 若比賽以洗完「兩輪牌」，且須抽牌時沒牌可抽或不足則立即進入計分階段。
- g. 最後名次決定：1. 勝場數(得分 4 分或以上)、2. 對戰勝負關係、3. 並列名次以下名次順延，無法協商獎金或獎品則現場抽籤決定。
- h. 因為為初階比賽，如果武將技能忘記發動，由裁判判斷在可以允許的時間內可以補發武將技能。
- i. 判定牌一律由裁判幫忙翻開，甄姬的洛神牌一率到洛神失敗後才能全部收入手牌。
- j. 比賽無違規記點，不小心的暴露張皆可收回再使用(除非裁判認定影響比賽則按官方暴露張規則處理)。唯有裁判認定玩家多次蓄意違規，則裁判有權直接判 0 積分，對手 3 積分。