

## 蟲蟲燒烤派對 規則說明

1. 遊戲概述：這是一款比骰運，拼人品的遊戲，中間穿插著一點點的決策成分。總之就是骰骰子、選號碼，骰骰子、選號碼的迴圈。如果已經選的點數符合條件，就可以決定要不要獲得獎勵，還是繼續骰骰子，挑戰更高的獎勵。但如果很不幸的，骰出來的點數都已經選過，由於不能選取同樣的點數，那就會受到懲罰。

遊戲人數：4~5

### 2. 遊戲配件

蟲牌 16 張(數字 21~36 各一張)

蟲骰 8 顆(六面骰：點數 1~5 各一面，“蟲”一面)



### 3. 遊戲規則

0. 設置：將所有的蟲牌放到中央。
1. 擲骰：擲剩下的蟲骰(回合一開始有八顆，每次選取數字後會變少)。
2. 選骰：決定一個有骰出的數字(或是蟲)，選取所有對應的骰子移到面前，這回合之前已經選過的數字不可再選。  
(第二次以後的擲骰) 若是擲出來的骰子皆不可選，則必須吐牌作為懲罰，並結束回合。

### 選骰範例

順序	1	2
範例圖片		
解說	假設這是第一次擲骰結果。	選取骰數 5，則拿走所有數字是 5 的骰子，之後擲骰就少掉這些骰子，並且選骰時也不能再選骰數 5。

3. 若已選的牌滿足拿牌條件，可以決定是否拿牌，或是要繼續回合。

4. 拿牌：

4.1 條件

a. 已經有選”蟲“，而且點數和(蟲的點數算 5)大於等於中央區的蟲牌上的數字，則可選一張中央區的蟲牌拿取。

b. 已經有選”蟲“，而且點數和”剛好等於”另一位玩家面前蟲牌堆的”最上面一張”。若符合此條件，可以將該張蟲牌搶過來。

### 拿牌範例

範例圖片		
解說	經過 4 次選骰(選了 3、1、蟲、5)，骰數總和達到 25(蟲的點數算 5)。此時可從中央區拿取數字小於或等於 25 的蟲牌一張(左圖)；或是，如果 25 的蟲牌剛好在別的玩家蟲牌堆疊的最上面，則可將之搶過來(右圖)。	

4.2 將入手的蟲牌放到面前的堆疊上(如果有的話)，面朝上蓋住先前拿到的蟲牌，並結束回合。

範  
例  
圖  
片



解說 不論是從對手處或是中央區獲得的蟲牌，都是將他疊在自己面前牌堆的最上面，所以後拿的牌會蓋住先前拿到的牌。

5. 繼續回合：重複 1~3。
  6. 若發現無法取牌，且沒有剩餘的骰子可以繼續回合，則必須吐牌，回合結束。
  7. 吐牌：將面前的蟲牌堆疊最上面一張歸還中央區，接著將中央區裡點數最大的蟲牌翻面(移除遊戲)。
  8. 拿牌或吐牌後回合結束，則換下家開始回合(從步驟 1 開始)。
  9. 遊戲結束：當中央區沒有蟲牌(或是只剩下翻面的蟲牌)時。
4. 記分方式
- 每張蟲牌上面的蟲子數加總就是玩家所得的分數，並依此分數排出的名次照通用規則獲得積分。
5. 細部規則
1. 每位玩家蟲牌堆疊的最上面一張牌是公開資訊。
  2. 吐牌時如果沒牌可吐，則直接蓋掉中央區數字最大的蟲牌，並結束回合。