

熱氣球之旅 規則說明

1. 遊戲概述：這是一款運氣為主，記牌為輔的歡樂小遊戲。每回合大家輪流做熱氣球船長，擲出飛行骰。接著大家就判斷船長手上有沒有足夠的飛行牌來進行飛行，若是不信任船長，就立刻跳傘得分。若是信任船長，就繼續呆在船上。熱氣球能不能向更高的天空飛昇取決於船長的技術，所以呆在船上的人也只能祈禱了。

遊戲人數：4~5。

2. 遊戲配件：

一塊分數版圖。

一個熱氣球架。

6組船員/記分指示物。

一組飛行牌。



3. 遊戲規則：

0. 設置：將版圖攤開於中央，汽球架放在最低雲層位置。玩家將自己顏色的船員指示物放在熱氣球上，記分指示物則放在記分表0的位置。每人發6張飛行牌作為手牌。隨機選一位起始船長。

1. 回合流程：船長擲飛行骰、船員跳傘、船長飛行、回合結束。

2. 船長擲飛行骰：版圖上有畫每個高度要投擲的飛行骰顆數，船長要擲對應數量的飛行骰，決定這次飛行要用到的飛行牌。4個顏色的骰面代表對應顏色的飛行牌，空白的骰面代表不需要飛行牌。

範
例
圖
片



| | |
|---|---------------|
| 說 | 骰面： 2 紫 1 空白。 |
| 明 | 要求： 2 張紫色飛行卡。 |

3. 船員跳傘： 每個雲層上面都有標示跳傘所得的分數，如果覺得之後得不到分(例如懷疑船長會飛行失敗)，就可以決定跳傘。將你的船員指示物移出氣球架，並推動記分指示物在記分表上的位置，這次飛行的後續都與你無關了。(注意：船長自己不能跳傘，除非船上只剩自己。參看下面獨自飛行部分。)
4. 船長飛行： 船長檢視自己的手牌，並打出符合飛行骰要求的飛行牌。除了 wild 卡可以保留，其他牌如果能夠滿足要求就一定要出(wild 可以當作任意顏色)。若無法滿足要求則不能出牌。

若是船長出了牌，則熱汽球往上面的雲層移動一格。若是船長沒有牌，則熱汽球墜毀，把熱汽球移到最低的雲層。
5. 回合結束： 船長順時針輪到下一位還在熱汽球上的人，新回合開始。
6. 獨自飛行： 若是船上只剩下一人，恭喜當上萬年船長！每次擲骰前可以決定要不要跳傘得分，跳傘後無人氣球墜毀。
7. 封頂： 氣球攀昇到雲層 25(最頂端)的位置當下，氣球上所有人立刻跳傘得分。
8. 補牌時間： 棄球墜毀或是封頂時，每人補一張手牌。
9. 遊戲結束： 有人獲得 50 分的那一次飛行結束時(有人跳傘，分數到達 50 以上，其他人還有機會繼續飛到更高的地方得分)。分數若超過記分表仍然會用紙筆記錄。

4. 記分方式

依照分數排名次，並依通用規則獲得積分。