

雞同鴨搶 規則說明

1. 遊戲概述：這是一款心機類的小遊戲。所謂心機類遊戲，就是要猜測別人會怎麼做然後加以剋制的思考方式。你可能會想：因為有人會 **OOO**，所以我要 **XXX**，但下一秒又想：別人一定也想到會有人 **XXX**，所以會做 **△△△**，因此我可以做 **OOO.....**無限迴圈的思考。要擺脫這種困境，這時候就要靠 **fu** 啦！直覺往往比分析重要！
2. 遊戲配件
 - 農場版塊 6 塊
 - 手牌 60 張(6 個顏色*10 張 (落跑雞-2，雞 3、3、3、4、4、5、6，狐狸 4、5、6))

飼料方塊*n(黃 藍 綠三種)

決鬥骰(普通的六面骰)

圖 片		
說 明	配件一覽	黃色的 10 張牌(每個顏色都有對應的 10 張牌)

3. 遊戲規則
 0. 設置：將六塊農場板塊置於中央，每人發五張手牌。
 1. 回合開始
 2. 補飼料：裁判在每個農場板塊上隨機放置一個飼料方塊。這代表，若先前的回合沒有把某個農場的飼料清掉，則農場裡的飼料會越來越多。



3. 出牌：每位玩家暗出一張牌。

圖 片		
說 明	每人蓋著出一張牌，然後同時翻開。	接著動物們跑到對應顏色的農場裡覓食。

4. 結算：將暗出的牌同時打開，並且結算效果。

4.1 每個農場分別結算對應顏色的卡片。

4.2 狐狸

狐狸會試圖抓農場裡的家禽，如果某個農場這回合只有一隻狐狸出現，則牠獲得跑來這裡的所有家禽。將這些家禽的卡片放到自己面前，遊戲結束時會列入計分。

若是有超果兩支以上狐狸，則他們彼此間用搶奪決勝負。勝者獲得跑來這裡的所有家禽，搶奪規則寫在下面。

4.3 家禽

家禽試圖搬運/搶奪農場裡的飼料，如果某個農場這回合沒有狐狸出現：若此時只有一隻家禽出現，則牠獲得農場裡的所有飼料。將飼料從農場移到玩家面前，遊戲結束時會列入計分。若有超過一隻的家禽出現，則可透過協商分配飼料，或是透過搶奪，勝者全拿。

4.3.* 落跑雞

落跑雞是特別膽小的雞，他會試圖搬運農場裡的飼料。如果某個農場只有一隻落跑雞出現(沒有其他的狐狸和家禽)，則牠獲得所有的飼料。如果有其他的動物出現，則落跑雞可以從農場中帶走一顆綠色飼料(若沒有則不可拿取)，並不參與飼料的協商/爭奪。若有狐狸出現，則狐狸會咬到落跑雞的雞屎。比照獵捕家禽，獲得-2 的落跑雞牌。

4.4 協商

聽說是草食系動物特有的分配飼料方式。簡單來說，就是參予者討論飼料要如何分配。如果有一人不滿意，則協商破裂，進入搶奪。

4.5 搶奪

搶奪要靠動物本身的體力(牌上的數字)和天運(骰數)。搶奪時參與搶奪的玩家各擲一次骰，並將骰數與所出牌上的數字相加，總和最大的勝出。若平手，則先踢除其他的搶奪者，由平手者繼續分配(限家禽爭飼料的狀況)或搶奪(再擲骰)。

5. 場上的牌進入棄牌區。回合結束，繼續下一回合。

6. 遊戲結束：當飼料不夠用時遊戲結束。

4. 記分方式

每顆 綠色飼料=1 分

藍色飼料=2 分

黃色飼料=3 分

家禽牌分數=牌面上的數字

依照以上規則換算分數全部加總後決定名次，再依照通用規則獲得積分。