雞同鴨搶 規則說明

1. 遊戲概述:這是一款心機類的小遊戲。所謂心機類遊戲,就是要猜測別人會怎麼做然後加以剋制的思考方式。你可能會想:因爲有人會 OOO,所以我要 XXX,但下一秒又想:別人一定也想到會有人 XXX,所以會做 $\Delta \Delta \Delta$,因此我可以做 OOO……無限迴圈的思考。要擺脫這種困境,這時候就要靠 fu 啦!直覺往往比分析重要!

2. 遊戲配件

農場版塊 6 塊

手牌 60 張(6 個顏色*10 張 (落跑雞-2, 雞 3、3、3、4、4、5、6 , 狐狸 4、5、6))

飼料方塊*n(黃 藍 綠三種) 決鬥骰(普通的六面骰)





說明

配件一覽

黄色的 10 張牌(每個顏色都有對應的 10 張牌)

3. 遊戲規則

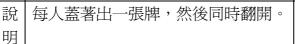
- 0. 設置:將六塊農場板塊置於中央,每人發五張手牌。
- 1. 回合開始
- 2. 補飼料:裁判在每個農場板塊上隨機放置一個飼料方塊。這代表,若先前的回合沒有把某個農場的飼料清掉,則農場裡的飼料會越來越多。



3. 出牌:每位玩家暗出一張牌。

圖片







接著動物們跑到對應顏色的農場裡 覓食。

- 4. 結算:將暗出的牌同時打開,並且結算效果。
 - 4.1 每個農場分別結算對應顏色的卡片。

4.2 狐狸

狐狸會試圖抓農場裡的家禽,如果某個農場這回合只有一隻狐狸出現,則牠獲得跑來這裡的所有家禽。將這些家禽的卡片放到自己面前,遊戲結束時會列入計分。

若是有超果兩支以上狐狸,則他們彼此間用搶奪決勝負。勝者獲得跑來這裡的所有家禽,搶奪規則寫在下面。

4.3 家禽

家禽試圖搬運/搶奪農場裡的飼料,如果某個農場這回合沒有狐狸 出現:若此時只有一隻家禽出現,則牠獲得農場裡的所有飼料。將飼料 從農場移到玩家面前,遊戲結束時會列入計分。若有超過一隻的家禽出 現,則可透過協商分配飼料,或是透過搶奪,勝者全拿。

4.3.* 落跑雞

落跑雞是特別膽小的雞,他會試圖搬運農場裡的飼料。如果某個農場只有一隻落跑雞出現(沒有其他的狐狸和家禽),則牠獲得所有的飼料。如果有其他的動物出現,則落跑雞可以從農場中帶走一顆綠色飼料(若沒有則不可拿取),並不參與飼料的協商/爭奪。若是有狐狸出現,則狐狸會咬到落跑雞的雞屎。比照獵捕家禽,獲得-2的落跑雞牌。

4.4 協商

聽說是草食系動物特有的分配飼料方式。簡單來說,就是參予者討 論飼料要如何分配。如果有一人不滿意,則協商破裂,進入搶奪。

4.5 搶奪

搶奪要靠動物本身的體力(牌上的數字)和天運(骰數)。搶奪時參與搶奪的玩家各擲一次骰,並將骰數與所出牌上的數字相加,總和最大的勝出。若平手,則先踢除其他的搶奪者,由平手者繼續分配(限家禽爭飼料的狀況)或搶奪(再擲骰)。

- 5. 場上的牌進入棄牌區。回合結束,繼續下一回合。
- 6. 遊戲結束:當飼料不夠用時遊戲結束。
- 4. 記分方式

每顆 綠色飼料=1分

藍色飼料=2分

黄色飼料=3分

家禽牌分數=牌面上的數字

依照以上規則換算分數全部加總後決定名次,再依照通用規則獲得積分。