

小吃大胃王 規則說明

1. 遊戲概述：這款遊戲可以讓你深刻體會到統計理論並不是像想像中那麼美好。畢竟到最後來說，還是運氣決定一切啊！遊戲中玩家可以決定要咯完桌上的滿漢全席，或者是要繼續幫忙點菜。如果成功嚥下最後一口飯，就會有成爲大胃王獲得的報酬！但若是吃到一半就吐了，那可就得償失了。
遊戲人數：4~5 人。
2. 遊戲配件：
遊戲卡牌一組。



3. 遊戲規則

0. 設置：每位玩家發給 5 張手牌(起始手牌中若有”吃不下”牌，則可取出來，再補到 5 張)。其他牌作爲牌堆，放在中央。







1. 遊戲採回合制，順時針輪流出牌/吃牌。
2. 若場上目前沒有食物，則可以打出一張菜色牌(點菜)以增加食物，或是打出一張功能牌並執行效果。

3. 若場上已經有食物了，則可以打出一張相同的菜色牌(加菜)；或是打出一張功能牌並執行效果；或是打出兩張相同菜色，但和場上不同的菜色牌(換菜)；或是決定吃牌。

4. 點菜/加菜：菜色牌上面有標明菜色和份數，點菜/加菜時會增加場上的食物份數。在出完牌之後，請喊出”場上累加的份數”和”菜色”。如”7 份豬血糕”、“14 份豬血糕”。(補充：遊戲中每種菜色會對應特定的份數，像是臭豆腐的牌都是 2 份，蚵仔煎都是 3 份，滷肉飯都是 4 份.....。)

5. 換菜：出兩張相同的菜色牌(但必須和場上的菜色相異)，可以將場上的牌全部移到棄牌區，並且留下一張換菜的菜色牌在場上。(例子：打出兩張”7 份豬血糕”，則場上全部就只會剩下”7 份豬血糕”。之前場上的牌和另一張打出的”7 份豬血糕”牌，全部進入棄牌區。)換菜後請喊菜色及份數。

6. 吃牌：決定吃牌後請喊”吃”，將場上的牌移入棄牌區。接著從牌堆中翻出等同於場上累積”份數”的牌。若過程中沒有翻出”吃不下”牌，則將翻開的牌全部加入手牌。若是有翻出”吃不下”牌，則立刻停止翻牌，將前面翻開的牌(不包含”吃不下”)加入手牌。該玩家扣一分，並將棄牌區的牌連同”吃不下”牌洗入牌堆。

圖 片				
說 明	吃牌時翻出”吃不下”牌。	玩家扣一分。	入手前面翻出的牌。	將”吃不下”牌及棄牌區的牌洗入牌堆。

7. 打功能牌：遊戲中總共有三種功能牌，以下介紹其功能：

- a. 再來一份：此卡視為任意菜色，但不可用於換菜。份數只有 1。如果場上沒有食物，打出這張牌後請喊”一份食物”。其他狀況下，則照加菜/點菜的方式喊。
- b. 迴轉：出牌順序逆轉。和撲克牌 99 的迴轉意思一樣。出牌後請喊”迴轉”。
- c. 指定：指定一名玩家，輪到他的回合。和撲克牌 99 的指定意思一樣。出牌後請喊“指定”，並指向欲指定的玩家。



8. 如果輪到你的回合，而且你沒有任何手牌。則你必須先吃三張牌，並且再繼續回合。

9. 遊戲結束：當有人達到-3 分時遊戲結束。

4. 記分方式

依分數決定名次，分數高的(越靠近 0 分)名次前面。分數相同時手牌多的名次在前，接著參考通用規則依照名次獲得積分。

5. 細部規則

1. 任何時候從牌堆翻牌時都必須一張一張翻開。
2. 基本上每個回合都會喊對應動作的一些話，這是為了方便遊戲進行。