

## 牛頭六 規則說明

### 1. 遊戲概述：

這是一款配件簡明但卻異常好玩的遊戲。整個遊戲就是只有一組牌，每張牌基本上只有兩個資訊：數字和扣分。沒有其他配件了，也沒有什麼功能牌、魔法卡之類的。就這麼簡單！加上一個簡短的規則，就能讓你時而讚嘆自己料事如神，時而感慨人算不如天算。

遊戲人數： 4~5 人。

### 2. 遊戲配件：

遊戲卡一組。

### 3. 遊戲規則：

0. 設置： 每人發 10 張卡作為起始手牌，桌面中央翻出四張牌做為四個排頭，剩下的卡移出遊戲。

1. 總共進行十回合。每回合每位玩家暗出一張卡，然後同時翻開，依順序由小到大進行結算。所有出的牌都結算後回合結束，繼續下一回合。

2. 結算：

- A. 若打出的牌比場上的四個排隊的最後一張牌(排尾)都還要小，則此玩家必須選取一排，取走全部的牌放在面前。接著此牌成為該排的排頭。
- B. 其他狀況下，則將出的牌接到比它小且最接近的排尾後面並成為新的排尾。
- C. 若是 B 的狀況中，打出的牌成為某一排的第六張，則打出此牌的玩家取走前面五張牌放在面前。此牌成為該排的排頭。

範 例 圖 片			
說 明	排頭：7、25、27、74。 打出的牌：34、35、58、63、65、104。	因為 27(排尾)是比 34 小的數字中最大的數字，所以 34 排在 27 之後。同樣的理由將後面的數字排下來。	因為 65 是排隊的第六張，所以出此牌的人得到前面五張牌作為扣分。65 成為新的排頭。 104 排在 74 之後。

3. 結束條件： 十回合後。

4. 記分方式：

每個人前面的牌都是扣分，所扣的分數等於牌上所畫牛頭數量的總和。遊戲結束時扣分少的玩家名次在前，依照通用規則獲得總積分。

5. 細部規則：

1. 每人面前的扣分是不公開資訊，必須蓋著放在面前。