

## 奶奶的蘋果 規則說明

### 1. 遊戲概述:

這是一款反應類小遊戲，玩家要在莊家擲完蘋果骰後(有點像擲筊杯)，去計算擲出的蘋果數(點數)，然後搶答。若是答對則可以獲得對應的分數，若答錯則會失去一半已得的分數。

比賽人數：4~5 人。

### 2. 遊戲配件:

#### a. 蘋果骰 8 個



#### b. 記分物許多



#### c. 骰盅



### 3. 遊戲規則:

a. 每回合由莊家擲蘋果骰。

b. 玩家計算數字，並且搶答喊出該數字。

計算規則：

名稱	背面	蘋果片	蟲	蘋果派	鳥	老奶奶
圖片						
計數 / 效果	+1	+0.5	-1	-2	+0 / 有蟲的話計數+1	+0 / 莊家獲得記分物

範例:

範例圖片		
答案	<p>2 個背面+2 個切片+派+蟲+鳥+老奶奶</p> $2*1+2*0.5+(-2)+(-1)+1+0=1$	<p>3 個背面+2 個切片+派+鳥+老奶奶</p> $3*1+2*0.5+(-2)+0+0=2$

- c. 莊家判定誰是第一位回答的玩家，並核對答案。
- d. 若答案正確，則該玩家獲得等同於蘋果數的分數，莊家將對應數量的記分物置於該玩家面前。
- e. 若答錯，則該玩家失去他一半的分數。
- f. 其他：
  - a. 若有骰出”老奶奶”，則莊家將一個記分物置於自己面前。
  - b. 若是骰面全部皆是正面(非背面就是正面)，則必須喊”他奶奶的蘋果”或是”奶奶的蘋果”才算正確，其他答案都算錯誤。

範例圖片	
答案	<p>“奶奶的蘋果” or “他奶奶的蘋果”</p>

- g. 遊戲結束條件：
- 記分物全部用完時。
  - 莊家面前有 10 個記分物。

4. 計分：

達到遊戲結束條件後進行計分，分數最高的前三名給予比賽積分。

參賽人數	4			5		
分數名次	1	2	3	1	2	3
獲得積分	+3	+2	+1	+4	+3	+2

二人平手狀況：原則上積分代表“你贏過幾個人”，若有平手則依此計算。

三人以上平手：平手者積分+2。

5. 細則：

- 莊家由裁判擔任，不參與競賽，面前記分物不代表分數。
- 分數可以是 X 或是 X.5 分(X 為整數)，分別有對應 1 和對應 0.5 的記分物。
- 3.e 的情況下，答錯玩家的分數若是 X.5 分，則他會失去  $X/2+0.5$  分。也就是只剩下  $X/2$  分。(X 代表整數)
- 3.g.a 狀況下結束，在最後一回合答對的玩家可以照常得分，即便記分物不夠用。