

WHO'S IN

合作無間

適合 12 歲以上，3-5 位玩家進行遊戲

遊戲時間：25-35 分鐘

遊戲設計：淬民主

說明書——募資板本(出版時會重新編排)

遊戲背景

「主席，今天拜訪您，是為了明天開會的法案……」

「特地來訪辛苦了。稅務增漲兩成的那個案子對吧？明天要通關了？」

「是的是的，拜託貴方的人馬多多支持一下。」

「這個案子牽扯很廣，如果要通過的話，可能需要多一點的支持。」

「明白明白，星星商圈計畫，這邊就內定給搖搖建商對吧？」

「沒錯，搖搖建商多年信譽，口碑一向績優，台灣就是要扶植這種良心產業。」

「說得是，那我就放心把星星商圈交給搖搖了。」

「除了商圈之外，八角大廈是不是也交給他們好呢？」

「啊哈哈……還需要八角大廈……嗎……既然如此的話，明天的法案……」

「沒問題。」

「……好的，那就一言為定！」

「合作愉快。」

神秘的兩隻手，在幕後相握……

配件介紹

規則小卡

五張

遊戲圖板

一塊

政策卡

八張

建設卡

三十七張

手段卡

二十張

社運卡

二十張

身份卡

八張

紙鈔一億元

二十五張

紙鈔五億元

十五張



政策卡八張



建設卡二十七張



手段卡二十張



社運卡二十張

圖板、政策卡、建設卡

遊戲圖板由上中下三排政策所構成，大家會在圖板上合力建設惡質政策。

左邊一格為政策卡擺放區，右邊五格是建設卡擺放區域。

每項政策皆需要大家們同心協力才能完成結案。



建設卡提供的是左上方的力量，可用顏色明顯區分。右下方則是沒做事卻可分一杯羹的人。

本建設卡為例，左上是「立法偏袒」，而第二排政策需要「立法偏袒」是第四、五格，因此可以蓋在這兩格。

當政策卡擺放到圖板的最左格時，卡片下半部、政策完成所需的四～五個力量，依序就是它右邊五格建設卡位置，需要擺放的力量；收集完成，政策就結案。

政策卡、建設卡放置上圖板時，只能擺在空位上。
沒有結案前，政策卡、同一排的建設卡都不會消失。

初始設置

將圖板展開在正中央。

八張政策卡，正面朝上擺放在圖板四周，讓大家可以清楚觀察的位置。

將身份卡洗牌、每人抽取一張，其餘正面朝下放置於場邊備用。

建設卡與手段卡混合洗牌，每人發取六張，其餘正面朝下放置於場中央，是為手牌堆。

把社運卡洗牌，正面朝下放置於場邊備用。

用畢、丟棄的手段卡與建設卡，放置場邊為棄牌堆，手牌堆用完時重洗棄牌堆使用。

由最誠實的玩家，作為起始玩家，每人撥發兩億籌碼，超過三人時四、五號多拿一億，其餘籌碼置於場中央，是為政府資產。
手牌、身份牌為不公開資訊，籌碼為公開資訊。
遊戲為回合制，大家輪流執行回合，由起始玩家開始。

勝利條件

勝利條件為「賺到二十億元」。

任何時後誰手上有二十億元以上，都可宣告獲勝。

若政策卡都結案了仍沒有人賺到二十億，或者結案時不只一人有二十億，則最多錢的玩家獲勝。

玩家回合

一個玩家的回合有三個階段，階段順序不可更動：

【招標】→【建設】→【補助】

【招標】 (購買手牌)

從政府拿取一億元，向其他玩家購買自己要的卡片，可重複詢問。

有任何一位玩家願意販售，兩人立刻交易；只要成交，此階段就結束。

兩邊均可要求加碼。(錢、卡片、條件)

如果流標(沒有交易)，則政府的一億元回歸政府。

※ 招標是遊戲最歡樂的一個階段，大家在此可以體會到口水戰的無窮樂趣。

【建設】 (使用手牌)

此階段可執行的動作如下，順序隨意：

★ 盡情使用手段牌。

★ 使用建設卡檢舉玩家。若他身份同該卡右下角，則檢舉成功並拿取獲利，不能說謊。

※ 檢舉成功：原本身份公開則該玩家可選擇付一億或被抽一張手牌；隱藏則公開並拿兩億元。

★ 召喚一張政策卡到圖板上。(只能一張)

★ 打出一～二張建設卡建設至檯面上。(有可能觸發社運、結案)

※ 若一張都沒有建設，則罰款一億元！

※ 打出的建設卡與該排政策是同一主題(圖案)時，可直接領取建設獎金一億元。

※ 想了解如何打出建設卡，請看前頁「圖板、政策卡、建設卡」。

【補助】 (抽取手牌)

※ 結案則跳過補助階段。

接著依照玩家此時手牌數量，從手牌堆補充手牌：

沒有手牌 → 補三張。

一～四張 → 補兩張。

五張以上 → 補一張。

觸發社運

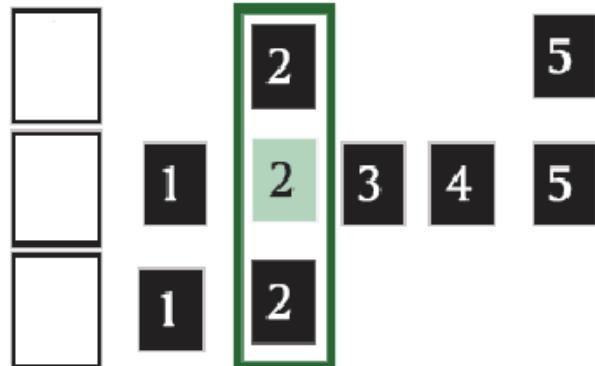
打出建設卡時，使直行湊滿三張，會觸發社運。

※ 黑心政客們黑心的事情做太多，會引起民衆的

反彈，遊戲中以建設卡觸發社運卡來模擬。

觸發社運時，翻開社運卡牌堆最上方的一張，此為當下發生的事情，即刻生效。

有的社運卡會要求一些條件，當政客們無法處理妥當時，會導致政策提前結案且貪污失敗。



如果建設卡同時觸發建設獎金、社運跟結案時，先領取獎金，接著社運、再結案。

結案計算

【結案】

建設階段打出的建設卡，湊齊了該政策所需的全部力量時，會進入結案。

一般身份結案 → 貪污成功。

政治家結案、社運導致提前結案 → 貪污失敗。

※ 結案會跳過結案玩家的補助階段。

【貪污成功】

結案者領取獎金兩億元，接著大家翻開身份牌，由結案玩家開始，依序計算、領取賺得的黑金。計算所有卡片下方，總共有多少符合自己顏色的「力量」跟「身份」，每個都得兩億元。



圖例：高層有「處理抗爭」一個跟「高層」一個，可以得到四億元。
民代有「立法偏袒」兩個跟「民代」一個，可以得到六億元。
權貴這次完全沒有他的油水，這個結案他賺不到錢。

如果有人達到二十億，遊戲結束；
若還沒有人達到，接著執行「結案之後」。

【貪污失敗】

計算比照貪污成功，只是所有玩家的賺錢改成賠錢。
以下圖為例，假設建設牌蓋到第三張時引發社運、導致貪污失敗：



圖例：大佬有「政策黑箱」一個跟「大佬」一個，要賠四億元。

官僚有「搶功卸責」一個，要賠兩億元。

高層賠四億、民代賠六億；其他政客不用賠，可以在旁邊看戲。

貪污失敗完，接著執行「結案之後」。

【結案之後】

把結案的政策卡放回圖板四周，但是正面朝下，該卡這次遊戲中不會再用到了。
然後將結案的建設卡們丟入棄牌堆，大家交出身份卡洗牌重新抽身份。
玩家們可以花一億元賄賂政府保留自己的身份卡。
然後由下一位玩家開始執行他的回合。

進階規則

由於桌遊需要豐富變化的戰略與戰術，我們合作無間為了廣大群衆設計了簡單的機制，但對於老玩家與桌遊老手來說，似乎有點平淡簡單。因此我們也增加了進階規則，讓喜愛游玩的玩家們擁有更多變化與選擇。

- ※ 請熟悉基本規則
- ※ 適合老手使用

【角色能力】

每個角色原本只用其顏色屬性來計算結案的貪污獎金，現在增加了對應角色的能力。

官僚：沒蓋建設牌也不需罰錢

高層：引發社運時，可選擇重覆上一次發動的社運效果

大佬：可與一人交換一張手牌，不得拒絕

權貴：棄 1 張角色為權貴的建設卡，可抽 2 張手牌

奸商：得標則從政府多拿一億

民代：你建設一張「串通護航」可補一張手牌

賣臺賊：每回合可把 2 張建設牌以一億賣給政府

【雙重卡牌】

建設卡本身左上角的力量，如果蒐集到兩張時，可以擁有特殊功能發動：

政策黑箱兩張：舉辦投票是否撤回某一政策，平手通過

串通護航兩張：以背面朝下方式完成一格建設，結案時不計獎金

掌控媒體兩張：對所有玩家執行某一身份的檢舉

立法偏袒兩張：於建設階段中進行一次額外補助

搶攻卸責兩張：任何招標成功時，奪取其中一方得到的所有物資

完弄法規兩張：從棄牌堆中選取一張手段卡加入手牌

處理抗爭兩張：指定某一玩家，指定某一政策，直接引發社運