

# WHO'S IN

合作無間

適合 12 歲以上，3-5 位玩家進行遊戲

遊戲時間：25-35 分鐘

遊戲設計：淬民主

說明書——募資板本(出版時會重新編排)

## 遊戲背景

「主席，今天拜訪您，是為了明天開會的法案……」

「特地來訪辛苦了。稅務增漲兩成的那個案子對吧？明天要通關了？」

「是的是的，拜託貴方的人馬多多支持一下。」

「這個案子牽扯很廣，如果要通過的話，可能需要多一點的支持。」

「明白明白，星星商圈計畫，這邊就內定給搖搖建商對吧？」

「沒錯，搖搖建商多年信譽，口碑一向績優，台灣就是要扶植這種良心產業。」

「說得是，那我就放心把星星商圈交給搖搖了。」

「除了商圈之外，八角大廈是不是也交給他們好呢？」

「啊哈哈……還需要八角大廈……嗎……既然如此的話，明天的法案……」

「沒問題。」

「……好的，那就一言為定！」

「合作愉快。」

神秘的兩隻手，在幕後相握……

## 配件介紹

規則小卡	五張
遊戲圖板	一塊
政策卡	八張
建設卡	三十七張
手段卡	二十張
社運卡	二十張
身份卡	八張
紙鈔一億元	二十五張
紙鈔五億元	十五張



政策卡八張



建設卡三十七張



手段卡二十張



社運卡二十張

## 圖板、政策卡、建設卡

遊戲圖板由上中下三排政策所構成，大家會在圖板上合力建設惡質政策。  
左邊一格為政策卡擺放區，右邊五格是建設卡擺放區域。  
每項政策皆需要大家們同心協力才能完成結案。



建設卡提供的是左上方力量，可用顏色明顯區分。右下方則是沒做事卻可分一杯羹的人。

本建設卡為例，左上是「立法偏袒」，而第二排政策需要「立法偏袒」是第四、五格，因此可以蓋在這兩格。

當政策卡擺放到圖板的最左格時，卡片下半部、政策完成所需的四~五個力量，依序就是它右邊五格建設卡位置，需要擺放的力量；收集完成，政策就結案。

政策卡、建設卡放置上圖板時，只能擺在空位上。  
沒有結案前，政策卡、同一排的建設卡都不會消失。

## 初始設置

將圖板展開在正中央。

八張政策卡，正面朝上擺放在圖板四周，讓大家可以清楚觀察的位置。

將身份卡洗牌、每人抽取一張，其餘正面朝下放置於場邊備用。

建設卡與手段卡混合洗牌，每人發取六張，其餘正面朝下放置於場中央，是為手牌堆。

把社運卡洗牌，正面朝下放置於場邊備用。

用畢、丟棄的手段卡與建設卡，放置場邊為棄牌堆，手牌堆用完時重洗棄牌堆使用。

由最誠實的玩家，作為起始玩家，每人撥發兩億籌碼，

超過三人時四、五號多拿一億，其餘籌碼置於場中央，是為政府資產。

手牌、身份牌為不公開資訊，籌碼為公開資訊。

遊戲為回合制，大家輪流執行回合，由起始玩家開始。

# 勝利條件

勝利條件為「賺到二十億元」。

任何時後誰手上有二十億元以上，都可宣告獲勝。

若政策卡都結案了仍沒有人賺到二十億，或者結案時不只一人有二十億，則最多錢的玩家獲勝。

# 玩家回合

一個玩家的回合有三個階段，階段順序不可更動：

【招標】→【建設】→【補助】

## 【招標】（購買手牌）

從政府拿取一億元，向其他玩家購買自己要的卡片，可重複詢問。

有任何一位玩家願意販售，兩人立刻交易；只要成交，此階段就結束。

兩邊均可要求加碼。（錢、卡片、條件）

如果流標（沒有交易），則政府的一億元回歸政府。

※ 招標是遊戲最歡樂的一個階段，大家在此可以體會到口水戰的無窮樂趣。

## 【建設】（使用手牌）

此階段可執行的動作如下，順序隨意：

- ★ 盡情使用手段牌。
- ★ 使用建設卡檢舉玩家。若他身份同該卡右下角，則檢舉成功並拿取獲利，不能說謊。
  - ※ 檢舉成功：原本身份公開則該玩家可選擇付一億或被抽一張手牌；隱藏則公開並拿兩億元。
- ★ 召喚一張政策卡到圖板上。（只能一張）
- ★ 打出一～二張建設卡建設至檯面上。（有可能觸發社運、結案）
  - ※ 若一張都沒有建設，則罰款一億元！
  - ※ 打出的建設卡與該排政策是同一主題（圖案）時，可直接領取建設獎金一億元。
  - ※ 想了解如何打出建設卡，請看前頁「圖板、政策卡、建設卡」。

## 【補助】（抽取手牌）

※ 結案則跳過補助階段。

接著依照玩家此時手牌數量，從手牌堆補充手牌：

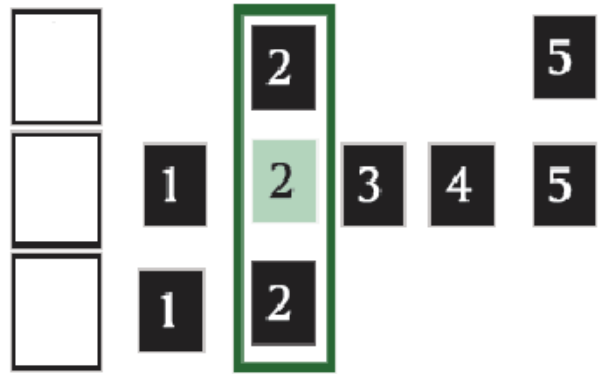
- 沒有手牌 → 補三張。
- 一～四張 → 補兩張。
- 五張以上 → 補一張。

# 觸發社運

打出建設卡時，使直行湊滿三張，會觸發社運。

- ※ 黑心政客們黑心的事情做太多，會引起民衆的反彈，遊戲中以建設卡觸發社運卡來模擬。

觸發社運時，翻開社運卡牌堆最上方的一張，此為當下發生的事情，即刻生效。  
有的社運卡會要求一些條件，當政客們無法處理妥當時，會導致政策提前結案且貪污失敗。



如果建設卡同時觸發建設獎金、社運跟結案時，先領取獎金，接著社運、再結案。

# 結案計算

## 【結案】

建設階段打出的建設卡，湊齊了該政策所需的全部力量時，會進入結案。

- 一般身份結案 → 貪污成功。
- 政治家結案、社運導致提前結案 → 貪污失敗。
- ※ 結案會跳過結案玩家的補助階段。

## 【貪污成功】

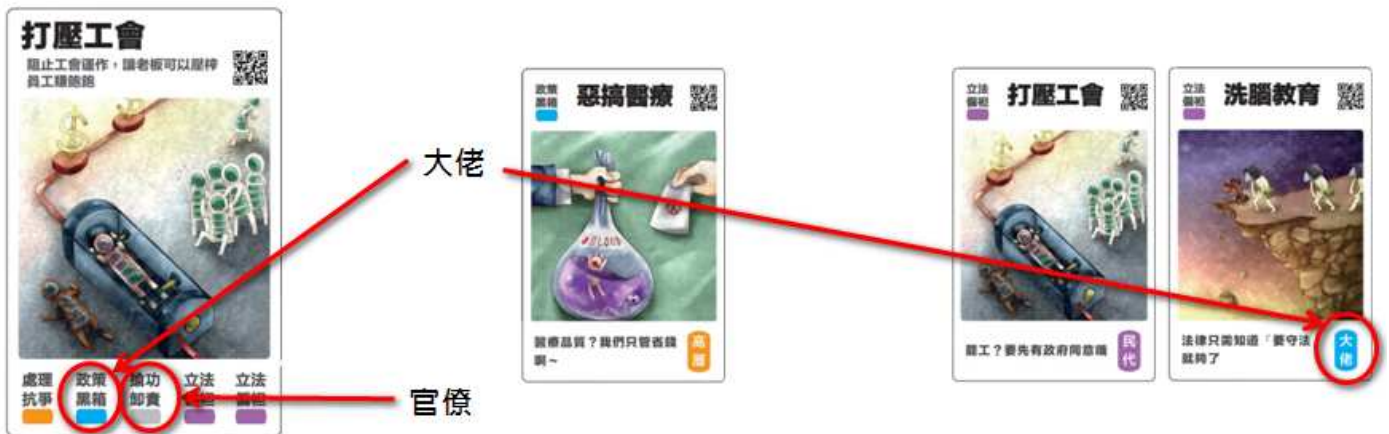
結案者領取獎金兩億元，接著大家翻開身份牌，由結案玩家開始，依序計算、領取賺得的黑金。計算所有卡片下方，總共有多少符合自己顏色的「力量」跟「身份」，每個都得兩億元。

圖例：高層有「處理抗爭」一個跟「高層」一個，可以得到四億元。  
民代有「立法偏袒」兩個跟「民代」一個，可以得到六億元。  
權貴這次完全沒有他的油水，這個結案他賺不到錢。

如果有人達到二十億，遊戲結束；  
若還沒有人達到，接著執行「結案之後」。

## 【貪污失敗】

計算比照貪污成功，只是所有玩家的賺錢改成賠錢。  
以下圖為例，假設建設牌蓋到第三張時引發社運、導致貪污失敗：



圖例：大佬有「政策黑箱」一個跟「大佬」一個，要賠四億元。  
官僚有「搶功卸責」一個，要賠兩億元。  
高層賠四億、民代賠六億；其他政客不用賠，可以在旁邊看戲。

貪污失敗完，接著執行「結案之後」。

## 【結案之後】

把結案的政策卡放回圖板四周，但是正面朝下，該卡這次遊戲中不會再用到了。  
然後將結案的建設卡們丟入棄牌堆，大家交出身份卡洗牌重新抽身份。  
玩家們可以花一億元賄賂政府保留自己的身份卡。  
然後由下一位玩家開始執行他的回合。

## 進階規則

由於桌遊需要豐富變化的戰略與戰術，我們合作無間為了廣大群眾設計了簡單的機制，但對於老玩家與桌遊老手來說，似乎有點平淡簡單。

因此我們也增加了進階規則，讓喜愛遊玩的玩家們擁有更多變化與選擇。

- ※ 請熟悉基本規則
- ※ 適合老手使用

## 【角色能力】

每個角色原本只用其顏色屬性來計算結案的貪污獎金，現在增加了對應角色的能力。

- 官僚：沒蓋建設牌也不需罰錢
- 高層：引發社運時，可選擇重覆上一次發動的社運效果
- 大佬：可與一人交換一張手牌，不得拒絕
- 權貴：棄 1 張角色為權貴的建設卡，可抽 2 張手牌
- 奸商：得標則從政府多拿一億
- 民代：你建設一張「串通護航」可補一張手牌
- 賣臺賊：每回合可把 2 張建設牌以一億賣給政府

## 【雙重卡牌】

建設卡本身左上角的力量，如果蒐集到兩張時，可以擁有特殊功能發動：

- 政策黑箱兩張：舉辦投票是否撤回某一政策，平手通過
- 串通護航兩張：以背面朝下方式完成一格建設，結案時不計獎金
- 掌控媒體兩張：對所有玩家執行某一身份的檢舉
- 立法偏袒兩張：於建設階段中進行一次額外補助
- 搶攻卸責兩張：任何招標成功時，奪取其中一方得到的所有物資
- 完弄法規兩張：從棄牌堆中選取一張手段卡加入手牌
- 處理抗爭兩張：指定某一玩家，指定某一政策，直接引發社運